

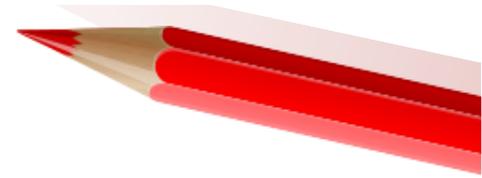
نبني عالمهم

مبادرة هندسية تطوعية تربوية تهدف إلى تعزيز التعليم
لأطفال متلازمة داون عن طريق أدوات التعلم



لماذا هذه المبادرة ؟

المشكلة: نقص الأدوات التعليمية المناسبة لاحتياجات أطفال متلازمة داون
الفئة المستهدفة: أطفال متلازمة داون (من عمر 4 - 10 سنوات



إضافة تذييل

فكرة المبادرة

تصميم أدوات تعليمية تفاعلية وآمنة، تساعد الطفل على التعلم الذاتي وتنمية المهارات الحركية والإدراكية، باستخدام مبادئ التصميم الإنساني

الأهداف

- تطوير مهارات الأطفال
- تمكين التعلم الذاتي
- دعم الأسرة والمراكز

مراحل المبادرة

1. البحث والتحليل
2. التصميم والتنفيذ
3. التسليم والتعاون مع المراكز التربوية

أنشطة المبادرة

1. إقامة حملات توعية
2. زيارة عامة المجتمع للمراكز والمؤسسات

مؤشرات النجاح

1. تفاعل الأطفال مع الأدوات
2. ملاحظات إيجابية من الأهالي
3. تحسين المهارات التعليمية

المتطلبات والتكلفة

المتطلبات : خامات بسيطة ، أدوات قص ، طابعات ، ألوان ، ورق
تكالفتها التقديرية من 500-800

فريق العمل ومصادر التمويل

مصادر التمويل:
دعم تطوعي
رعايات صغيرة
تمويل ذاتي جزئي

الفريق:
طلاب هندسة صناعية
مختص تربية خاصة
متطوعين من عامة المجتمع



القيمة والمخرج النهائي

- أدوات تعليمية
مخصصة
- دعم مجتمعي حقيقي

مجموعة أدوات تعليمية
تفاعلية تُسلم للمراكز
مجاناً لدعم أطفال
متلازمة داون

لماذا أرى الفكره متميزه ؟

تستهدف فئة محددة ومهملة: أطفال متلازمة داون غالبًا ما يُغفل تلبية احتياجاتهم التعليمية بطريقة مناسبة ومخصصة.
تدمج التصميم الهندسي بالجانب الإنساني: الربط بين الهندسة الصناعية والجانب الاجتماعي والإنساني يعطي المبادرة عمق وقيمة.
تعتمد التفاعل والملموس: استخدام أدوات تفاعلية وملموسة يناسب نمط تعلم أطفال متلازمة داون أكثر من الأساليب التقليدية.
قابلة للتطبيق وقليلة التكلفة: المبادرة ممكن تنفيذها بسهولة، بتكلفة بسيطة، وتحقق أثر كبير.
تشجع الدمج المجتمعي: تعزز فكرة تمكين الأطفال بدلاً من عزلهم، وتدعم الشمولية في التعليم والمجتمع.

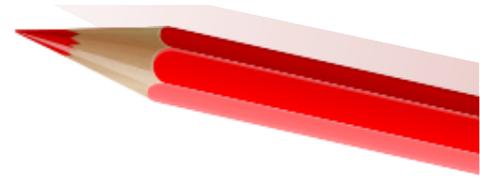
كيف نخلي الأدوات التعليمية مميزة؟

إضافة واقع معزز وتفاعل رقمي عبر الجوال.
تحفيز الحواس - أدوات تدمج اللمس، الصوت، واللون.
الربط مع القصص - كل أداة تمثل مغامرة أو شخصية.
قابلية للتخصيص - الطفل يضيف لمستته الخاصة.
إضاءة أو حركة - تضيء أو تتحرك عند الاستخدام الصحيح.
تعاون جماعي - أدوات تستخدم مع أصدقاء أو أقران

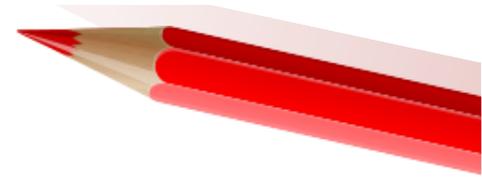


نشاط تفاعلي !

خمن الأداة



ماذا توقع أسم أو وظيفة هذه الأداة



إضافة تذييل

ماذا توقع أسم أو وظيفة هذه الأداة



ماذا توقع أسم أو وظيفة هذه الأداة

هي أداة لمعرفة الأشكال الهندسية ، فكره موجوده ف السوق
بس كيف اقدر أطورها اكثر ؟
إضاءة وصوت تفاعلي:
إذا الطفل اختار الشكل الصحيح، يصدر ضوء بلون الشكل مع
نغمة فرحة.
خامة حسية مختلفة لكل شكل:
مثلاً: الدائرة ناعمة، المربع خشن، المثلث مطاطي - عشان
يتعرف الطفل على الأشكال عن طريق اللمس.
خاصية الواقع المعزز
عند تمرير جوال فوق الشكل، يطلع له على الشاشة حيوان أو
غرض بنفس الشكل (مثلاً: الدائرة = كرة، المثلث = خيمة)



ايضاً فكره موجوده كيف أطورها ؟
كروت تفاعلية بالصوت:

عند تمرير الكرت على جهاز ناطق، ينطق الصوت اسم المشاعر مع تمثيل صوتي (مثل: "أنا غاضب!" بصوت غاضب).

ربط المشاعر بمواقف واقعية:

خلف كل كرت يكون فيه رسم بسيط أو صورة موقف يوضح متى يشعر الطفل بهذه المشاعر (مثلاً: "Sad عندما يُكسر لعبتي).

أداة وجه مغناطيسي تركيبي:

يقدر الطفل يركب تعبير الوجه بنفسه (عيون + فم + حواجب) ويطابقه مع الكرت - كتمرين عملي.

كروت بثلاث لغات (عربي - إنجليزي - رموز):

تخدم الفئات متعددة القدرات وتربط الكلمة بالرسم والرمز لتقوية الفهم



شكراً لكم!

شوق سعود العنزي

